

2021年 求人情報

2022.03 卒業予定者対象

| | | | | | | | | | |
|------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|--------------|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------|----|---|
| 会社概要 | 名称 | イースマイルホールディングス カブシキガイシャ イースマイルホールディングス株式会社 【イースマイルエンジニアリング株式会社 (派 13-309304)】 | | | | 従業員 | 男性 | 女性 | 計 |
| | 事業内容 | コンシューマーゲーム/ソーシャルゲーム/アーケードゲーム等の開発や、Webコンテンツ開発やサーバの設計・構築・運用など、エンターテインメント系からIT業界全体と幅広く、技術支援を行っております。 | | | | | | | |
| | 住所 | 東京都中央区日本橋小網町18-3 小網町ゼネラルビル | | | |   | | | |
| | TEL | 03-5645-1766 | FAX | 03-3249-1055 | e-mail | | | | |
| | 創立 | 2000年7月 | 株式 | 非上場 | 資本金 | 6,000万(資本準備金含む) | | | |
| | HP | http://www.esmile-hd.com | | | 採用担当 | 人事部 藤内 豊彦 / 内藤 雄 | | | |
| 求人内容 | 職種 | ゲームプログラマー | | | | | | | |
| | 求人数 | 5名 | | | | | | | |
| | 雇用形態 | 正社員 | | | | | | | |
| | 専攻・学科 | 問わず | | | | | | | |
| | 希望技術 | C言語、C++などの言語の習熟 最先端の技術やゲームエンジンに興味があると望ましい | | | | 業務内容 コンシューマーゲーム、スマートフォンアプリ、遊技機、アーケードゲームなどにおけるプログラムの設計、コーディング、およびテストなど。 大手のパブリッシャーやソフトハウスにいたるまで、有名タイトルやニッチなタイトルなど、多種多様なゲーム開発に携わっていただきます。 | | | |
| | 職種 | CGデザイナー(2D・3Dそれぞれ) | | | | | | | |
| | 求人数 | 4名/4名 | | | | | | | |
| | 雇用形態 | 正社員 | | | | | | | |
| | 専攻・学科 | 問わず | | | | | | | |
| | 希望技術 | 2DはIllustratorやPhotoshopの習熟 3DはMayaや3dsMAX、Softimageなどの習熟 | | | | 業務内容 コンシューマーゲーム、スマートフォンアプリ、遊技機、アーケードゲームなどにおける2Dグラフィックデザイン、または3Dグラフィックデザイン。 キャラクターや背景、アイテムやUI、バナー制作、アニメーションなど、ゲームを彩る様々なビジュアルの制作に携わっていただきます。 | | | |
| 全職種 勤務・待遇等 | 職種 | ゲームプランナー | | | | | | | |
| | 求人数 | 1名 | | | | | | | |
| | 雇用形態 | 正社員 | | | | | | | |
| | 専攻・学科 | 問わず | | | | | | | |
| | 希望技術 | Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint)の習熟 発想力・体力・忍耐力・コミュニケーションに自信があること | | | | 業務内容 コンシューマーゲーム、スマートフォンアプリ等エンターテインメントコンテンツにおける企画書制作、仕様書制作、指示書、その他ドキュメント制作。また、エンジニアやクリエイターの作業調整や、デバッグ業務など。 | | | |
| | 初年度 | 基本給 | 162,080円 | | | 勤務時間 | 10時～19時(派遣時は派遣先に準ずる) | | |
| | | 裁量給 ※1 | (研修期間中) 25,325円 (派遣開始後) ~ 53,100円 | | | 休日(週休二日制) | 土・日・祝日・慶弔休暇・夏季・年末年始(派遣時は派遣先休暇に準ずる) | | |
| | | 職能給 ※2 | ~7,840円 | | | 有給 | 初年度10日間・次年度11日間・最大20日間 | | |
| | | 合計 | (研修期間中) 187,405円 (派遣開始後) 212,730円 ~ 223,020円 | | | 交通費 | 派遣後全額支給(研修期間中は上限3万) | | |
| | | 補足 | ※1「みなし残業代」として研修期間は20h/月、派遣時は40h/月支給 ※2 試用期間中は支給なし | | | 社会保険等 | 雇用保険・健康保険・労災保険・厚生年金 | | |
| 研修期間 | 入社後2~6カ月間(技術・社会人マナー等) | | | 諸手当 | 扶養手当 役職手当 各種サポート | 勤務地 | 主に東京23区内 | | |
| 試用期間 | 入社後6カ月間、社内査定により最大1年間 | | | | | 昇給 | 年1回 | | |
| | | | | 賞与 | | なし | | | |
| | | | | 退職手当 | | なし | | | |
| モデル年収 | 25歳 | 約340万 | 30歳 | 約440万 | | | | | |
| 選考詳細 | 選考日時 | 随時受付 | | 受付期間 | 2022年3月末日まで(採用枠充足次第締め切り) | | | | |
| | 選考の流れ | 一次選考 → 二次面接 → 三次面接 → 最終面接 | | | 必要書類 | 履歴書(要写真)、健康診断書、成績証明書 | | | |
| | ※作品提出時注意事項※ | テキストで説明や案内、制作時間(日数表記はNG)、担当箇所(グループ制作の場合)を明記 | | | | | | | |
| | 一次選考(一次面接と作品選考) | ゲームプログラマー | プログラム作品(実行ファイル、ソースコード、プロジェクトファイル)ゲームエンジン作品は別紙参照 | | | | | | |
| | | 2D/3DCGデザイナー | ポートフォリオ(3D作品をお送りいただく場合はポリゴン数とテクスチャサイズを明記) | | | | | | |
| | 二次面接 | ゲームプランナー オリジナルゲームの企画書、仕様書(指示書あれば尚可)テーマやフォーマットは自由 | | | | | | | |
| 三次面接 | 二次・三次面接は、各部署による個別面接(人物面、技術力、コミュニケーション能力等の見極め) | | | | | | | | |
| 最終面接 | 遠方の学生様に対してはオンラインで面接を行います。 最終面接は、弊社代表取締役と対面し行うので、遠方の学生様にも弊社へご足労いただく場合もございます。 | | | | | | | | |
| 応募方法 | 【必要書類】と【作品(営業、総務以外)】を「イースマイルホールディングス(株) 人事採用担当宛」で上記住所にご郵送ください。 | | | | | | | | |
| 備考 | <ul style="list-style-type: none"> ・本採用は正社員雇用です。 ・履歴書には必ずメールアドレスを記載願います。メールアドレスは第三者が見て解る記載をしてください。 ※数字と英文字の区別 ・所属する会社は【イースマイルエンジニアリング株式会社】となります。 | | | | | | | | |

イースマイルホールディングス 応募詳細2021年度 作品提出の注意事項

★
重
要
★

1. 【 README 】 (テキストで各作品の簡単な説明や案内)を入れる。 ※デザイナーは必要なし
2. 各作品の【 制作時間 】を入れる。 ※日・週・月などではなく、延べ時間をお願いします
3. グループ制作の場合はご自身の【 担当箇所 】を明記する。
4. 複数作品がある場合、データ圧縮は纏めて行う。 ※作品毎の細かい圧縮はご遠慮ください
5. 応募作品はオンラインストレージサービスの利用が望ましい。 ※現物でも問題ありません

ゲームプログラマー

| | |
|----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 作品 | C、C++で制作したプログラム作品(ゲームなら尚可、未完成でも可) 作品の実行ファイル、ソースコード、プロジェクトファイル |
| 備考 | <ul style="list-style-type: none"> ・UnityやUnreal Engine4などのゲームエンジン機能のみで作成した作品は、その旨を記載 ・どのPCでもビルド出来るように必要なプロジェクトファイル等を入れる ・製作期間、使用言語、アピールポイント等は必ずREADMEに記載 ・使用しているライブラリの明記 |

デザイナー (2D・3D)

| | |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 作品 | ポートフォリオ |
| 備考 | <ul style="list-style-type: none"> ・3D作品は【ポリゴン数】、【テクスチャサイズ〇〇×〇〇】を明記 ・2D作品はキャラやイラスト以外の作品もあると望ましい |

プランナー

| | |
|----|----------------------------|
| 作品 | オリジナルゲームの企画書と仕様書 ※指示書あれば尚可 |
| 備考 | ・テーマやフォーマットは自由、枚数・本数制限なし |

【提出方法】

作品提出にはストレージサービスのご利用を推奨しておりますので、URLとパスワードをご教示ください。
なお、ダウンロードの有効期限は最大にしてください。

必要提出物

- ① 履歴書・成績証明書・健康診断書 (データ提出可)
- ② 作品
- ③ 職務経歴書 (前職やインターン経験がある方のみ、アルバイトは除く)

※履歴書には希望職種を明記してください。複数ある場合は第1希望から順にご記入ください。

※ご郵送の場合は、封筒に必ずお名前・学校名を明記してください。

履歴書には必ずメールアドレスを明記の上、【他人が見て解る記述】をお願いします。

【個人情報保護に関して】

弊社では応募書類に関して、選考後溶解処分いたしておりますのでご返却はいたしません。(採用者分については弊社規定に則り保管いたします)
また、応募書類は採用活動以外の目的では使用せず、選考に関係ある部署及び人事部が厳重に取り扱っておりますのでご安心ください。
上記ご理解いただいた上での応募をお願いいたします。また、学校取りまとめ応募の際も、上記をご理解の上、ご応募ください。

【送信先アドレス】 recruit@esmile-hd.com

【郵送先住所】 〒103-0016 東京都中央区日本橋小網町18-3 小網町ゼネラルビル6F

イースマイルホールディングス株式会社 人事部 採用担当宛て

